

Übung: Insel ohne Wiederkehr (Spielleiter/in)

Art: Teamspiel

Ziel: die gruppenspezifischen Prozesse bei Entscheidung unter Unsicherheit verdeutlichen

Dauer: 45–60 Minuten inklusive Auswertung

Wir brauchen dazu: pro Person eine Kopie der Spielanleitung (Seite 58) sowie der Karte

So geht es:

Jede Spielerin bekommt beide Kopien ausgehändigt. Die Spielleiter/in erklärt kurz die Situation. Jetzt soll die gesamte Gruppe innerhalb von 30 Minuten eine Entscheidung fällen (keine einzelne Liste, keine Delegiertenentscheidung).

Die Auswertung erfolgt, sobald die Gruppe eine Lösung gefunden hat oder die Zeit um ist. Bei der Auswertung können möglicherweise herauskommen:

- Es gibt Spieler/innen, die lieber sicher überleben und dafür auf die Chance verzichten, in die Zivilisation zurückzukehren. Andere riskieren lieber ihr Leben, anstatt für immer auf ein Leben in der Zivilisation zu verzichten.
- Entscheidungsprozesse unter Unsicherheit (Werden wir auf der Luft- und Schifffahrtlinie gesehen werden?) sind extrem schwierig, weil man sich nicht auf sichere Fakten einigen kann.
- Es gibt Ausgrenzungs- und Abspaltungsprozesse innerhalb der Gruppe.
- Vielen Menschen ist das eigene Überleben sehr wichtig – wichtiger als das Überleben der anderen. Dafür setzen sie auch unfaire Diskussionsmittel ein.

Besondere Hinweise: Auch bei diesem Spiel ist die Auswertung extrem wichtig!

Wann einsetzen: wenn die Themen Gruppendynamik und Entscheidung unter Unsicherheit behandelt werden sollen.

Übung: Insel ohne Wiederkehr (Anleitung)

Nachdem Du mit allen Personen und (erstaunlicherweise) allen Gegenständen von der Jacht fliehen konntest, ohne dass das Rettungsboot sank, entdeckt Ihr noch einige weitere Gegenstände im Rettungsboot (fragt besser nicht genauer nach, wie das Vieh dort hinein gekommen ist, warum es noch lebt und warum ihr es vorher nicht bemerkt habt...).

- 1 Hammer
- 1 Säge
- 1 Packung Nägel
- 1 Gewehr
- 500 Schuss Munition für das Gewehr
- 1 Kuh
- 1 Stier
- 1 grobe Karte von Südafrika und dem südlich davon liegenden Meer

Auf der Karte ist zusätzlich noch eine Flug- und Schifffahrtslinie eingezeichnet, auf der in nicht bekannten Abständen (Stunden? Wochen?) Flugzeuge und Schiffe verkehren. Mit dem verbleibenden Sprit wäre diese Linie gerade so zu erreichen. Wenn Ihr dort von einem Flugzeug oder Schiff gesehen werden würdet, könntet ihr gerettet werden und in die Zivilisation zurückkehren.

Weiterhin ist auf der Karte fernab aller Flug- und Schifffahrtslinien die Insel ohne Wiederkehr eingezeichnet, auf die von allen Seiten Strömungen zulaufen. Mit dem verbleibenden Sprit wäre diese Insel ebenfalls gerade so zu erreichen. Wer einmal dort gestrandet ist, kann allerdings ohne Rettung von außen nicht mehr von dort entkommen. Die Überlebenschancen auf der Insel sehen hingegen gut aus: Das Klima ist sehr angenehm, es gibt Wasser, viele essbare Pflanzen und nur wenig gefährliche Tiere.

Zeichnet auf der Karte eure aktuelle Position ein. (Die Jacht ist inzwischen komplett gesunken.) Was tut Ihr?

Übung: Insel ohne Wiederkehr (Die Karte aus dem Rettungsboot)

